

2025학년도 1학기 캡스톤디자인 페스티벌(예선) 참가팀 모집 안내

2025. 6.

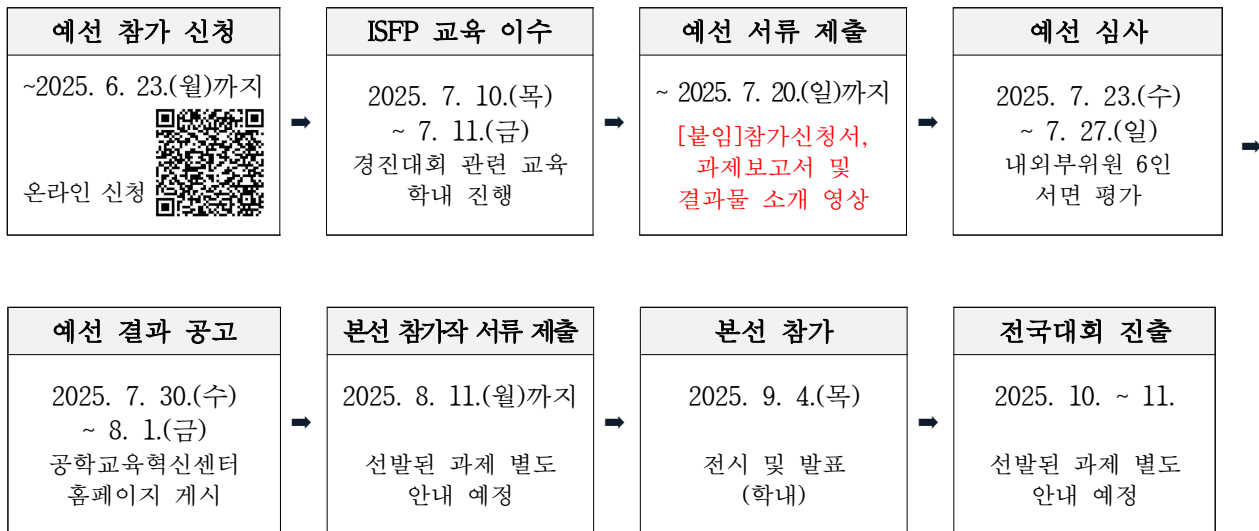
1 개요

- ☐ 사 업 명: 2025학년도 캡스톤디자인 페스티벌(예선)
- ☐ 주관·주최: 강원대학교 공학교육혁신센터
- ☐ 일 정
 - 참가 신청: 2025. 6. 23.(월)까지/온라인
 - 서류 제출: 2025. 7. 20.(일)까지/신청서, 결과보고서, 동영상
 - 서면 평가: 2025. 7. 23.(수) ~ 7. 27.(일)
 - 본선 출전 작품 공고: 2025. 7. 30.(수) ~ 8. 1.(금)
- ☐ 개최장소 및 평가 방법: 서면 심사(비대면 평가/과제 결과보고서 및 영상 평가)
- ☐ 참여대상: 문화예술·공과대학(공학계열), IT대학 소속 학부생 캡스톤디자인 과제 수행팀
중 참가 희망팀
 - 2024학년도 2학기: LINC 3.0 사업단 재료를 지원받은 캡스톤디자인 과제
 - 2025학년도 1학기: 공학교육혁신센터 재료를 지원받은 캡스톤디자인 과제

2 세부 내용

- ☐ 진행내용
 - 참가자격
 - 2024학년도 2학기~2025학년도 1학기 K-Cloud(UNI-ON)에 등록된 문화예술·공과대학(공학계열), IT대학 소속 캡스톤디자인 과제 참여팀 중 참가 희망팀
 - 공지 기간 내 과제 결과 영상 제출팀
 - 평가방법
 - 과제보고서, 영상 서면 심사(비대면 평가) → 본선 진출 과제 선발
 - 심사표 의거하여 진출 여부 결정
 - 평가위원
 - 예선: 내·외부 전문가 6인 내외
 - 평가일정: 2025. 7. 23.(수) ~ 7. 27.(일)
- ※ 일정은 내부 사정에 의해 변동될 수 있음

□ 캡스톤디자인 페스티벌 진행 절차 안내



□ 결과물 과제보고서 및 영상 제출방법 및 유의사항

- 제출마감: 2025. 7. 20.(일) 23:59까지
 - ※ 마감 이후 제출 시 예선 탈락 처리함
- 제출방법: 이메일 접수(공학교육혁신센터 icee@kangwon.ac.kr)
- 제출규격1: 과제보고서(붙임, 사진 포함)
- 제출규격2: 결과물 영상
 - 분량: 90초 ~ 180초 이내 ※ 공지된 분량 이상일 경우 예선 탈락 처리함
 - 형식: MP4, AVI, MOV(표준 코덱) 중 택 1
 - 해상도: 720p 이상, 300MB 이내
 - 영상예시: 과제 수행 또는 제작 과정이 잘 드러나 있도록 편집 권장, 결과물의 실제 활용 가능성을 높이 평가하므로, 결과물의 취·창업 연계 과정을 잘 설명할 것(과제명, 과제내용, 과제물(과제 수행 과정) 설명 필수)
 - 파일명: 과제번호_팀명 (ex. 25LC001_곰두리)
- 유의사항
 - 반드시 접수 마감 기한(7/20(일) 23:59까지) 내 제출
 - 제출 규격에 맞지 않은 영상 파일 제출 시, 예선 심사 대상에서 제외
 - 메일 발송 시, 영상파일 및 포스터 파일 첨부 여부를 반드시 확인 후 발송
(접수기한 내 메일을 보냈지만, 메일 내 영상 첨부 누락 시, 마감 기한 내에 자료 제출하지 않은 것으로 간주하고 예선 탈락 처리함)
 - 마감 기한 후, 영상파일 변경 및 교체 불가

□ 예선 심사표

평가항목 평가내용 배점	창의성(30)							완성도(30)							사업성/공익성(40)							총점
	아이디어 참신성							작품 완성도							제품화 또는 활용 가능성							
	결과물의 독창성과 표현력							목표 및 내용 전달 기회의 완성도							결과물의 활용도 취·창업 연계성							
	30	26	22	18	14	10	6	30	26	22	18	14	10	6	40	36	32	28	24	20	16	100

※ 심사표는 운영 사정에 따라 변동될 수 있음

※ 심사위원 중 해당 지도교수에 소속된 팀에 대한 평가에 대한 점수는 산정되지 아니함

※ 해당 평가점수를 합산하여 평균값을 통해 본선 진출 대상 팀을 선발함

□ 기타

- 변수 발생에 대비하여 경진대회 운영진의 비상 연락이 대표학생에게 갈 수 있으니 대표학생은 항상 연락에 빠른 대응 부탁드립니다.
- 문의사항: ☎033-250-7169, 7179, ✉icee@kangwon.ac.kr